



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - BELMONTE CALABRO
VIA C. ALVARO, 43 - Tel./Fax 0982 400462 - C.F. 86002300787 - C.M. CSIC819007
Mail: csic819007@istruzione.it - PEC: csic819007@pec.istruzione.it



CodeWeek.
@School

6 - 21 OCTOBER 2018

#CodeWeek



Saper programmare offre l'opportunità di realizzare le proprie idee scrivendo nuove linee di codice per le decine di miliardi di oggetti *smart* che abbiamo attorno.

La **programmazione** ha un valore formativo intrinseco, l'esercizio di descrivere un procedimento costruttivo in modo talmente rigoroso da poterne affidare l'esecuzione ad un esecutore automatico induce una comprensione profonda del procedimento stesso e degli aspetti computazionali del problema che esso risolve.

Il termine *coding* indica l'applicazione spontanea di strumenti e metodi che permettono un approccio intuitivo, ludico e didattico alla programmazione a partire dall'età prescolare.

Europe Code Week è una campagna di sensibilizzazione e alfabetizzazione lanciata nel 2013 per favorire la diffusione del **pensiero computazionale** attraverso il coding. L'edizione del 2017 ha visto la partecipazione di più di un milione e duecentomila persone in oltre 50 paesi del mondo, ma il contributo delle scuole italiane ha pesato per oltre il 50% del totale.

A gennaio 2018 il pensiero computazionale è stato riconosciuto come competenza trasversale di base nelle **Indicazioni nazionali** per il primo ciclo e il **Digital Education Action Plan** della Commissione Europea ha posto come obiettivo al 2020 l'introduzione del coding in ogni scuola europea, individuando proprio in Europe Code Week l'azione chiave per raggiungere questo obiettivo.

L'IC "Belmonte Calabro" parteciperà con tutte le classi della Scuola Primaria e le prime classi della SSIG con tempi e orario secondo la seguente tabella allegata.

Belmonte Calabro, li 04/10/2018

L'animatore Digitale
Concetta Fava

IC "BELMONTE CALABRO" CODEWEEK 2018 (cw18-dtugX)

PLESSO	DATE	DALLE	ALLE	CLASSI	EVENTI	ALUNNI 268/490	DESCRIZIONE
SCUOLA PRIMARIA "LONGOBARDI MARINA"	Sabato 06/10/18	09:00	10:00	3^4^5^	CODYMAZE	27	L'Or di coding da piazza
		10:00	11:00	1^2^	CODYROBY		CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SCUOLA PRIMARIA "LONGOBARDI CENTRO"	Lunedì 08/10/18	09:00	10:00	3^	CODYROBY "IL DUELLO"	39	Il duello è un gioco da tavolo della serie CodyRoby per due giocatori o squadre. I due giocatori (o squadre) usano le carte Cody per muovere i propri robot su una scacchiera 5x5 nel tentativo di catturarsi l'un l'altro.
	Venerdì 12/10/18	09:30	10:30	4^5^	CODYROBY		Il duello è un gioco da tavolo della serie CodyRoby per due giocatori o squadre. I due giocatori (o squadre) usano le carte Cody per muovere i propri robot su una scacchiera 5x5 nel tentativo di catturarsi l'un l'altro.
		11:30	12:30	1^2^	CODYROBY		CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SCUOLA PRIMARIA "FIUMEFREDDO CENTRO"	Martedì 09/10/18	08:30	09:30	1^2^ 3^ 4^5^	L'Or del codice "Il Labirinto Classico"	29	L'Or del codice "Il Labirinto Classico"
SCUOLA PRIMARIA "FIUMEFREDDO MARINA"	Martedì 09/10/18	10:00	11:00	1^ 2^ 3^ 4^ 5^	CODYROBY	81	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SSIG "LONGOBARDI"	Lunedì 15/10/18	11:30	12:30	1^A 1^B	CODYROBY	26	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SSIG "FIUMEFREDDO"	Martedì 16/10/18	10:30	11:30	1^A	CODYROBY	23	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SCUOLA PRIMARIA "BELMONTE MARINA"	Venerdì 19/10/18	08:30	09:30	1^2^3^5^	CODYROBY	12	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SCUOLA PRIMARIA "BELMONTE CENTRO"	Venerdì 19/10/18	10:00	11:00	1^2^3^4^5^	CODYROBY	27	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer
SSIG "BELMONTE"	Venerdì 19/10/18	11:00	12:00	1^A	CODYROBY	4	CodyRoby è il nuovo metodo per divertirsi con la programmazione a qualsiasi età anche senza computer

Le principali Soft Skills richieste oggi sono 3:problem solving, team working e autocontrollo. Tutte abilità che con il Coding si alimentano.